

## GIRO KÜNDIGT FREIWILLIGEN RÜCKRUF VON GIRO MERIT-HELMEN AN

Bell Sports, Inc. ("Giro") aus Scotts Valley, Kalifornien, ruft freiwillig Giro Merit Helme zurück.

**Worum geht es?** Bei einigen Giro Merit-Helmen, die vor Januar 2023 hergestellt wurden, können sich die Helmgurte vom Helm lösen, wenn mit relativ geringem Kraftaufwand daran gezogen wird. Dies stellt bei einem Unfall ein Verletzungsrisiko für den Benutzer dar. Giro sind keine Vorfälle in der Praxis bekannt, die mit diesem Problem in Zusammenhang stehen.

**Welche Helme betrifft es?** Dieser Rückruf betrifft nur Giro Merit-Helme, die vor Januar 2023 hergestellt wurden. Ein Giro Merit-Helm ist an der Modellbezeichnung „Merit“ auf der Rückseite des Helms zu erkennen. Außerdem ist er an dem Innenhelmaufkleber zu erkennen, auf dem die Modellbezeichnung „Merit“ und die alphanumerische Kennung (GH230) stehen.

**Was ist zu tun?** Verbraucher sollten die Verwendung des Helmes sofort einstellen und sich an den Händler wenden, bei dem sie den Helm gekauft haben, um einen kostenlosen Ersatz zu erhalten. Die Verbraucher können den Helm auch direkt bei Giro umtauschen. Hierfür sollten sie sich bitte an [info@giro-sports.com](mailto:info@giro-sports.com) wenden, dort erhält man alle notwendigen Informationen zur kostenlosen Umtauschabwicklung.

„Als GROFA House of Brands sind wir natürlich stets an der Sicherheit und Gesundheit der Kunden unserer Marken interessiert. Aus diesem Grund tun wir alles, um die Händler und Nutzer der Produkte unserer Marken in dieser Situation bestmöglich zu unterstützen und damit einen reibungslosen Ablauf des freiwilligen Rückrufs des GIRO Merit-Helms zu gewährleisten.“, so Thorsten Kochanek, CEO der GROFA Action Sports GmbH.

### Ansprechpartner für weitere Informationen:

Jan Feldhaus, Marketing & Communications Manager  
[j.feldhaus@grofa.com](mailto:j.feldhaus@grofa.com)  
+49 (0) 152 56631461

Dieter Schreiber, Senior Brand Manager Soft Goods  
[d.schreiber@grofa.com](mailto:d.schreiber@grofa.com)  
+49 (172) 6825503

